TakiAcademy
www.takiacademy.com

Probabilité-Vocabulaire

Expérience aléatoire :

C'est une expérience dont le résultat est soumis au hazard et est donc impossible à prévoir.

L'univers :

C'est l'ensemble des résultats d'une expérience aléatoire ; ces résultats sont appelés **les cas possibles**.

Exemple :

- Lancer une pièce de monnaie peut donner Pile ou face, donc l'univers $\Omega = \{P ; F\}$
- Lancer un dé cubique dont 6 faces sont numérotées de 1 à 6, l'univers $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Evénement :

un événement allié à une expérience

Tous droits réservés © TakiAcademy.com
23390248 - 29862815

TakiAcademy
www.takiacademy.com

aléatoire peut être réalisé ou non réalisé.
il est représenté par la partie de Ω formée par les cas possibles pour lesquels cet événement est réalisé appelés **Cas favorable**

- ϕ est appelé **événement impossible**
- Ω est appellé **événement certain**
- un événement réduit à un seul élément est appellé **événement élémentaire.**

- Si A et B deux événements, L'événement **"A et B"** représenté par $A \cap B$ est réalisé si A et B sont réalisés au même temps.
Si $A \cap B = \phi$ on dit que **A et B sont incompatibles.**
- Si A et B deux événements, L'événement **"A ou B"** représenté par $A \cup B$ est réalisé si L'un ou moins des événements

Tous droits réservés © TakiAcademy.com
23390248 - 29862815

TakiAcademy
www.takiacademy.com

A ou B est réalisé.

- on dit que les événements $A_1, A_2, \ldots, A_n$ forme une Partition de l'univers Ω si:
  - $A_i \cap A_j = \phi \quad (i \neq j)$
  - $A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_n = \Omega$.
- Si A est un événement ; $\overline{A} = \Omega \setminus A$ est appelé **événement Contraire de A**

- Si A et B deux événements on a:
  $\overline{\overline{A}} = A$; $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ et $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

Tous droits réservés © TakiAcademy.com
23390248 - 29862815